

## หลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์

### Master of Science Program in Software Engineering

#### ปรัชญา

มุ่งเน้นการผลิตมหาบัณฑิตที่ได้รับความรู้ความเข้าใจ มีทักษะการพัฒนาซอฟต์แวร์ในธุรกิจและอุตสาหกรรมอย่างดี และสามารถนำความรู้ไปใช้ในอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ตลอดจนเป็นผู้มีคุณธรรมและจริยธรรมในสังคม สามารถทำงานเป็นทีมร่วมกับผู้อื่นได้ และทำงานได้อย่างมีอาชีพ ดังปรัชญาของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ คือ ทำอย่างมีหลักวิชาการ ทำอย่างมีคุณภาพ ทำอย่างสม่ำเสมอ ทำด้วยความยุติธรรม มีคุณธรรม จริยธรรม และโปร่งใส

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อผลิตมหาบัณฑิตที่มีความรู้ความสามารถและทักษะด้านวิศวกรรมซอฟต์แวร์ซึ่งมหาบัณฑิตต้องได้รับ
  - การเสริมสร้างและพัฒนาความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับกระบวนการพัฒนาวิศวกรรมซอฟต์แวร์
  - ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับวงจรการพัฒนาและการบริหารวิศวกรรมซอฟต์แวร์
  - ประสบการณ์จากการทำงานร่วมกันเป็นทีมในการพัฒนาวิศวกรรมซอฟต์แวร์
  - ความเป็นมืออาชีพ คุณธรรมจริยธรรม ความรับผิดชอบต่อสังคม ทักษะการเรียนรู้ ทักษะการคิด และทักษะการสื่อสารที่ดี
  - ประสบการณ์โดยตรงจากผู้เชี่ยวชาญในการพัฒนาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ในบางรายวิชาที่เกี่ยวข้อง
2. เพื่อให้มหาบัณฑิตสามารถใช้ความรู้ในการสร้างสรรค์ ปรับปรุง เปลี่ยนแปลงพัฒนาโปรแกรมให้มีประสิทธิภาพขึ้น สามารถทำงานเกี่ยวกับวิศวกรรมซอฟต์แวร์และมีประสบการณ์เกี่ยวกับการพัฒนาซอฟต์แวร์ และนำองค์ความรู้ไปประยุกต์ใช้ และต่อยอดได้ในชีวิตการทำงานจริงทั้งขณะที่กำลังศึกษา และ / หรือ หลังสำเร็จการศึกษาแล้ว

#### คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา

1. ได้รับปริญญาตรี สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ วิศวกรรมซอฟต์แวร์ เทคโนโลยีสารสนเทศ หรือเทียบเท่า ที่สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษารับรอง และมีความรู้ทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์เบื้องต้น
2. มีประสบการณ์การทำงานเกี่ยวข้องกับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ มาแล้วไม่น้อยกว่า 1 ปี หรือคณาจารย์ประจำหลักสูตรพิจารณาแล้วเห็นสมควรรับเข้าศึกษาได้
3. มีคุณสมบัติอื่นเป็นไปตามระเบียบมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ว่าด้วยการศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา

#### อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

1. วิศวกรซอฟต์แวร์
2. นักเขียนโปรแกรม
3. นักวิเคราะห์และออกแบบระบบงาน
4. นักทดสอบโปรแกรมคอมพิวเตอร์และระบบ
5. นักพัฒนาเว็บไซต์

ข้อมูล ณ ธันวาคม 2559

