

## หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมีเดีย

### Bachelor of Science Program in Media Technology

#### วิชาเอก

- ◆ เทคโนโลยีมีเดียดิจิทัล
- ◆ การพัฒนาเกมส์
- ◆ เทคโนโลยีมีเดียชีวการแพทย์

#### ปรัชญาของหลักสูตร

ผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ความสามารถในการเรียนรู้ ประยุกต์ใช้และบูรณาการองค์ความรู้ด้านเทคโนโลยี ศิลปะและการออกแบบมีเดีย พฤติกรรมและการรับรู้ได้อย่างต่อเนื่อง เพื่อสร้างสรรค์นวัตกรรมมีเดีย ที่ตอบสนองความต้องการในการดำเนินชีวิตของมนุษย์

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ความสามารถในการประยุกต์ใช้และบูรณาการองค์ความรู้ด้านเทคโนโลยี ศิลปะและการออกแบบมีเดีย พฤติกรรมและการรับรู้ของมนุษย์ ในการสร้างสรรค์นวัตกรรมที่ตอบสนองความต้องการในการดำเนินชีวิตของมนุษย์โดยคำนึงถึงมิติทางด้านประสิทธิภาพ ความปลอดภัย การรับรู้ การตอบสนอง ความบันเทิงและความสะดวกสบายของมนุษย์
2. เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีทักษะ 5 ด้าน ได้แก่ มีความคิดสร้างสรรค์ เรียนรู้ได้ด้วยตนเองอย่างต่อเนื่อง มีคุณธรรมและจริยธรรม ทำงานเป็นทีม และมีทักษะการสื่อสารและนำเสนอ
3. เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความสามารถทางทฤษฎีและทางปฏิบัติ โดยสามารถประยุกต์ใช้กับการปฏิบัติงานจริงในธุรกิจอุตสาหกรรมดิจิทัลมีเดีย ธุรกิจอุตสาหกรรมบันเทิงและเกม ธุรกิจหรือหน่วยงานทางด้านการแพทย์และสาธารณสุข สามารถต่อยอดความรู้และถ่ายทอดความรู้สู่ผู้อื่น รวมถึงให้บริการเชิงวิชาการกับสังคมได้

#### คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา

สำเร็จการศึกษามัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า

#### อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

##### กลุ่มวิชาเอกเทคโนโลยีมีเดียดิจิทัล

1. นักออกแบบและพัฒนาเทคโนโลยีฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่มีความชาญฉลาด (สำหรับใช้ในชีวิตประจำวัน)
2. นักออกแบบเทคโนโลยีเพื่อสื่อโฆษณาและประชาสัมพันธ์ ในรูปแบบสื่อดิจิทัลคอนเทนต์ที่ทันสมัย
3. การพัฒนาอุปกรณ์ที่สนับสนุนการวิจัย และพัฒนางานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีมีเดีย

##### กลุ่มวิชาเอกการพัฒนาเกม

1. นักออกแบบ และพัฒนาเกมในรูปแบบซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์
2. ผู้ประกอบการธุรกิจและอุตสาหกรรม ซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์ทางด้านเกม
3. ผู้กำกับดูแลเกมทั้งทางด้านซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์
4. ผู้ประกอบการจัดกิจกรรม นิทรรศการ ทางด้านซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์เกม



### อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

#### กลุ่มวิชาเอกเทคโนโลยีมีเดียชีวการแพทย์

1. นักออกแบบและสร้างเทคโนโลยีสื่อดิจิทัลคอนเทนต์ทางด้านสาธารณสุข
2. นักออกแบบและพัฒนาเทคโนโลยีต้นแบบเพื่องานดูแลสุขภาพ
3. นักออกแบบและพัฒนาเทคโนโลยีสื่อเพื่อสนับสนุนงานวิจัยทางด้านสาธารณสุข

ข้อมูล ณ ธันวาคม 2559